

Software Engineer / Architekt (m/w/d) für Messinstrumente

FluIDect entwickelt innovative Biosensorik für den Nachweis von Mikroorganismen in Industrieprozessen. Als Software Engineer / -Architekt:in gestalten Sie die Softwareebene unserer Analysegeräte von Grund auf. Sie entwickeln Konzepte, Architekturen und Implementierungen, die eine zuverlässige Funktion und Integration der Systemkomponenten gewährleisten und die zudem eine zuverlässige Erfassung, Verarbeitung und Ausgabe von Messdaten über definierte Schnittstellen ermöglichen. Dabei arbeiten Sie eng mit unserem interdisziplinären Team aus Ingenieur:innen, Wissenschaftler:innen und Partnern zusammen.

Wenn Sie gewohnt sind, Hardware-nah zu entwickeln und verschiedene Anforderungen im Dialog mit dem Team unter einen Hut zu bringen, dann möchten wir Sie unbedingt kennenlernen!

Ihre Aufgaben

- Konzeption und Umsetzung von Softwarearchitekturen mit enger Verzahnung von Hardware, Firmware und Algorithmen
- Entwicklung und Pflege von Schnittstellen zwischen Hardware, Steuerungssoftware und Nutzeroberflächen (z. B. Client-Server, Datenbanken, externe Systeme)
- Programmierung in C++, sowie ggf. weiteren Tools (z. B. Qt, SQL)
- Aufbau und Pflege von Continuous-Integration-Pipelines (z. B. GitLab CI/CD, Jenkins) für automatisierte Builds und Softwaretests (Unit-Tests, Integrationstests, Systemtests)
- Sicherstellung von Code- und Softwarequalität (Clean Code, Wartbarkeit, Tests)
- Unterstützung des Teams beim Einsatz von DevOps-Strategien für effiziente Entwicklungs- und Auslieferungsprozessen
- Dokumentation der Softwarearchitektur, Schnittstellen, Entwicklungs- u. Integrationsprozesse
- Tracking Ihrer Arbeit sowie Kommunikation mit dem Team über GIT und JIRA

Ihr Profil

- Abgeschlossenes Studium der Informatik, Software Engineering oder vergleichbar
- Mindestens 3 Jahre Berufserfahrung in der Entwicklung komplexer Systeme an der Schnittstelle von Hardware und Software
- Sehr gute Kenntnisse in objektorientierter Softwareentwicklung (C++, idealerweise Kenntnisse in MATLAB)
- Erfahrung in Softwarearchitektur, Client-Server-Systemen und Anbindung Hardware/Firmware
- Verständnis für den systematischen Einsatz von CI/CD und automatisierten Tests im Entwicklungsprozess
- Ausgeprägte konzeptionelle Fähigkeiten und strukturierte Arbeitsweise mit Fokus auf Qualität
- Kommunikationsstärke und Freude an interdisziplinärer Zusammenarbeit
- Gute Deutsch- und Englischkenntnisse in Wort u. Schrift

Wir bieten

- Unbefristete Anstellung
- 30 Tage Urlaub
- Vereinbarkeit von Familie und Beruf
- vWL, Kita-Zuschuss, Jobrad und andere Zusatzleistungen
- regelmäßige Weiterbildung
- kollegiales Team und wertschätzende Arbeitsumgebung

Bei Interesse senden Sie bitte Ihre Bewerbungsunterlagen unter dem Stichwort „SW Engineer“ an hr@fluidect.com.

Software Engineer / Architect (m/f/d) for Measurement Instruments

Fluidect develops innovative biosensor technology for the detection of microorganisms in industrial processes. As a Software Engineer / Architect, you will design the software layer of our analytical instruments from the ground up. You will develop concepts, architectures, and implementations that ensure reliable functionality and integration of system components, as well as robust acquisition, processing, and output of measurement data via defined interfaces. You will work closely with our interdisciplinary team of engineers, scientists, and partners.

If you are used to developing close to hardware and are skilled at reconciling diverse requirements in dialogue with the team, then we would very much like to meet you!

Your Responsibilities

- Design and implementation of software architectures with close integration of hardware, firmware, and algorithms
- Development and maintenance of interfaces between hardware, control software, and user interfaces (e.g., client-server, databases, external systems)
- Programming in C++, as well as additional tools (e.g., Qt, SQL)
- Setup and maintenance of continuous integration pipelines (e.g., GitLab CI/CD, Jenkins) for automated builds and software tests (unit, integration, system tests)
- Ensuring code and software quality (clean code, maintainability, testing)
- Supporting the team in applying DevOps strategies for efficient development and delivery processes
- Documentation of software architecture, interfaces, development, and integration processes
- Tracking your work and team communication via GIT and JIRA

Your Profile

- Degree in computer science, software engineering, or comparable qualification
- At least 3 years of professional experience in developing complex systems at the interface between hardware and software
- Strong knowledge of object-oriented software development (C++, ideally MATLAB)
- Experience in software architecture, client-server systems, and hardware/firmware integration
- Understanding of systematic use of CI/CD and automated testing in the development process
- Strong conceptual skills and structured work style with a focus on quality
- Excellent communication skills and enthusiasm for interdisciplinary collaboration
- Good knowledge of German and English, both written and spoken

What we offer

- Permanent Employment
- 30 days holiday
- Reconciling family and career
- Benefits like kindergarten co-pay, job bike and other additional benefits
- Regular job-related training
- Cooperative team and appreciative working environment

If we caught your interest, please send your application documents to hr@fluidect.com with the keyword "SW Engineer".